



SEUNG KI RYU

UX/DX DESIGNER

+82.10.9121.2989
billyryu@gmail.com
billyryu.com

EXPERIENCE

제일기획

대한민국 서울 | 2015년 7월 - 현재

리테일, 이벤트형 디지털 경험(DX) 기획 및 제작

디지털 기술 기반 사용자 친화 경험(UX) 기획 및 개발

FiftyThree

뉴욕 주 맨하탄 | 2014년 10월 - 2015년 1월

프리랜스 일러스트레이터로서 활동 및 그림 제작

자사 제품 프로모션 및 세계 에이즈의 날 홍보 일러스트

Performance Wellness

뉴욕 주 맨하탄 | 2013년 11월 - 2014년 5월

음악 및 명상 트레이닝을 통한 심리치료 제공 비영리 단체

프론트엔드 웹 개발 및 웹사이트 UX/UI 리뉴얼 전담

IWPRO 21

뉴욕 주 맨하탄 | 2012년 11월 - 2013년 2월

스페인 바르셀로나에 기반을 둔 B2C & B2B 제공 스타트업

웹사이트 디자인 및 UI 콘셉트 컨설팅 및 제작

EDUCATION

Parsons The New School For Design

뉴욕 주 맨하탄 | 2012년 8월 - 2015년 5월

MFA Design & Technology 졸업

Academy of Art University

캘리포니아 주 샌프란시스코 | 2006년 9월 - 2012년 8월

BFA Web Design & New Media 졸업

AWARD

Adobe Design Achievement Awards

국제 디자인 어워드 | 2012년 - 2014년

어도비에서 주관하는 디자인 공모전

웹디자인, 패키지, 앱디자인, 디지털 비디오 등 종목에서

3년 간 4회 세미파이널리스트로 선정

Academy of Art University Spring Show

캘리포니아 주 샌프란시스코 | 2010년 - 2012년

웹디자인, 디지털 사진, 타이포그래피, 다큐멘터리 등

3년 간 8개 작품 선정 및 전시

EXPERTISE

특화 기술

웹/인터랙티브 디자인, UX/UI, 브랜딩 디자인, 디자인 컨설팅 및 제작

UX/UI

유저 시나리오 구성, User Journey 제작, 스케치, 와이어프레임 제

작, 프로토타이핑, 유저 테스트, 사용자 니즈에 맞춘 UX 컨설팅, 디지

털 테크놀로지 기반의 아이디어 제안 및 실행

디자인 전략

디자인 기획, 콘셉트 도출, 스타일 가이드 정의를 포함한 디자인 기

획 업무 전반

디자인 소프트웨어

Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign, XD, Sketch, InVision

프로그래밍 언어

HTML, CSS, JavaScript, PHP, WordPress

기타 프로그램

Microsoft Office, Keynote, Adobe Premiere Pro, Final Cut Pro



PROJECT

2021년 3월 - 2021년 10월

Samsung Developer Conference 2021 온라인 컨퍼런스 웹사이트 구축

COVID-19 대응 삼성전자 주관 SDC21 이벤트 페이지 UX 기획 및 웹사이트 제작

UX 기획 및 플로우/와이어프레임 제작

RainFocus 플랫폼을 활용한 온라인 웹사이트 구축 및 퍼블리싱 감수

2021년 3월 - 2021년 8월

Galaxy Z 시리즈 2종 글로벌 리테일 체험앱 개발

삼성전자 글로벌 리테일 갤럭시 Z Fold 3/Flip 3 사용자 체험 앱

앱 UX 기획 및 전략 구성. UX 플로우 및 와이어프레임 제작. Adobe XD 활용 UI 디자인 제작.

<성과>

전세계 40여개국의 삼성 리테일 스토어에 런칭

2020년 7월 - 2021년 4월

360 Viewer UX/UI 리뉴얼

리테일 매장 벤더 및 오퍼레이터 대상 기기 및 집기류 3D 배치 프로그램

UX/UI 개선 작업 진행 및 클라이언트 제안

2020년 7월 - 2020년 12월

삼성닷컴 UX/UI 개선

모바일 약세서리 구매 페이지 및 필터 페이지 개선

UX/UI 플로우 제작 및 클라이언트 제안

2019년 5월 - 2020년 2월

Galaxy Note 10 & Galaxy S20 글로벌 리테일 체험앱 개발

삼성전자 글로벌 리테일 향 갤럭시 노트 10, 갤럭시 S20 사용자 체험 앱

앱 UX 기획 및 UI 디자인

<성과>

전세계 40여개국의 삼성 리테일 스토어에 런칭

2018년 11월 - 2019년 10월

카카오게임즈 사회공헌 캠페인

사회공헌 캠페인용 체험 버스 제작

버스 내 4D체어 및 VR 활용 디지털 체험 기획/설치 및 실행

<성과>

성남시 소재 특수학교에서 체험형 버스 런칭

카카오게임즈 및 성남시청 협약식 시 시연



PROJECT

2018년 1월 - 2018년 3월

평창 동계올림픽 삼성 쇼케이스 내 체험 시설 제작/운영

강릉 올림픽 파크 내 삼성전자 기업 홍보관 내 'Infinity Moment' 체험존 기획 및 실행.
체험존 내 사용하는 모바일앱 감수 및 행사 시 체험존 운영. 행사 프로모터 관리.

<성과>

하루 평균 7,570명, 쇼케이스 기간 중 136,251명 방문 체험

2016년 11월 - 2017년 7월

CGV 용산아이파크몰 로비 디지털 환경 구축

CGV 로비 미디어 표준화 전략 구성 및 보고.
플래그십 지점인 CGV 용산아이파크몰점 내 디지털 사이니지를 활용 특화 미디어 제작.
사이니지 구축 협력업체 커뮤니케이션 및 극장 콘텐츠 관리 시스템 (CMS) 감수.

<성과 및 주요경험>

23억 규모의 로비 디지털 미디어 구축
구역별 디지털 사이니지 설치 및 운영 CMS 구축

2016년 2월 - 2016년 4월

에버랜드 판다월드

삼성전자 IT 기술을 활용한 판다 체험관 내 디지털 경험 극대화
체험관 디지털 솔루션 설치 및 운영

<성과>

2016년 4월 그랜드 오픈

2015년 10월 - 2016년 1월

CES 2016 삼성전자 기업관 체험 모바일 앱

iBeacon 기술을 활용한 솔루션 개발 및 체험 모바일 앱 UX/UI 기획. 오프라인 접점에서 블루투스 활용 앱을 통한 새로운 고객 경험 제공.

CES 2016 오픈 전 삼성 기업관 내 비콘 설치 및 모바일 앱 테스트. CES 2016 기간 중 모바일 앱 관련 프로모터 교육 관리.

2014년 10월 - 2015년 1월

FiftyThree 온라인 이벤트

미국 FiftyThree와의 협업 2건 참여 (53 Pencil 신제품 프로모션, 세계 에이즈의 날 홍보 이벤트)
이벤트용 템플릿 일러스트레이션 담당

2013년 11월 - 2014년 5월

Performance Wellness 웹사이트 리뉴얼

음악을 통한 심리 치유 센터 Performance Wellness의 웹사이트 리뉴얼 작업
웹 BX/UI 디자인 및 워드프레스 기반 웹사이트 개발, 검색엔진 최적화(SEO)를 통한 검색노출 전략 수립
